# Užduoties analizė

# Užduotis. Sukurti įrankį, skirtą nuotraukų dydžio keitimui keičiant proporcijas, bet neprarandant kokybės panaudojant Liquid Rescale metodą.

# Programos realizacija

## Programos struktūra

Programa bus kuriama atsižvelgiant į trijų sluoksnių architektūros šabloną. Kuriami duomenų, biznio logikos ir prezentaciniai sluoksniai.

## Programos algoritmas

Programai realizuoti bus naudojamas ImageMagick bibliotekos .NET kalboms skirtas „wrapperis“ – ImageMagick.NET. ImageMagick biblioteka orientuota į paveiksliukų manipuliavimą. Tame tarpe realizuotas ir LiquidRescale metodas.

## Vartotojai

Programoje bus realizuotas registracijos bei prisijungimo modelis, kas leis vartotojams prisiregistruoti bei sekti savo įkeliamas bei keičiamas nuotraukas.

## Duomenų bazė

Duomenų bazėje bus laikoma vartotojų informacija, taip pat ir įrašai, nurodantys kokį paveiksliuką, kada ir kas įkėlė bei keitė.